Buletin

PETAKOM

Persatuan Teknologi Komputer Sesi 2020/2021

PENASIHAT
Ts. Dr. Mohd Izham bin Mohd Jaya
Dr. Syifak binti Izhar Hisham

PENGERUSI & TIMB PENGERUSI
Faiz Zuramiey bin Samsuddin
Zuladli Izzuddin bin Zalimin

SETIAUSAHA & TIMB SETIAUSAHA
Nur Sofhia Izzaty binti Mohamad Azizi
Nurul Jannah binti AB Aziz

BENDAHARI & TIMB BENDAHARI
Siti Nur Syahirah binti Marsan
Muhammad Alif Asyran bin Shaari

AKADEMIK & KEBAJIKAN
Muhammad Saiful Azani
Dhiyaurrahman

MULTIMEDIA & PUBLISITI
Muhammad Fathul Amin
Siti Rahimah

SUKAN & AKTIVITI
Ain Mutaqorrobin
Fatin Ainur Najwa

INDUSTRI & HUBUNGAN LUAR
Andrew Lim Wei Chin
Aisyah Khumaira'

KEUSAHAWANAN
Nur Ain Athirah
Nik Adlee Afif

SAHSIAH & KEROHANIAN
Muhammad Hafiz Muztaqim
Dharmaseelan

Microsoft
Teo Wei Song

MOTTO

" Lead Engineers Beyond Expectations "

TEMA

Membina Permuafakatan Melalui Teknologi

VISI

Untuk Dikenali Sebagai Persatuan yang Berdaya Saing
Berteraskan Teknologi di Sekitar Malaysia dan Negara Luar.

MISI

Menyediakan pengetahuan dan aktiviti berkaitan
teknologi komputer dan menyediakan platform yang dapat membantu
merealisasikan idea komuniti PETAKOM.

Buletin PETAKOM
Persatuan Teknologi Komputer Sesi 2020/2021

PERWAKILAN PETAKOM SESI 20/21

PENASIHAT PETAKOM

PENASIHAT 1
Ts. Dr. Mohd Izham bin Mohd Jaya

PENASIHAT 2
Dr. Syifak binti Izhar Hisham

MAJLIS TERTINGGI

PENGERUSI
Faiz Zuramiey bin Samsuddin

TIMBALAN PENGERUSI
Zuladli Izzuddin bin Zalimin

SETIAUSAHA AGUNG
Nur Sofhia Izzaty binti Mohamad Azizi

TIMBALAN SETIAUSAHA AGUNG
Nurul Jannah binti AB Aziz

BENDAHARI KEHORMAT
Siti Nur Syahirah binti Marsan

TIMBALAN BENDAHARI KEHORMAT
Muhammad Alif Asyran bin Shaari

MAJLIS EKSEKUTIF

AKADEMIK & KEBAJIKAN 1
Muhammad Saiful Azani bin Sharudin

AKADEMIK & KEBAJIKAN 2
Dhiyaurrahman bin Danial

MULTIMEDIA & PUBLISITI 1
Muhammad Fathul Amin bin Sulaiman

MULTIMEDIA & PUBLISITI 2
Siti Rahimah binti Abdul Hamid

SUKAN & AKTIVITI 1
Ain Mutaqorrobin bin Muhammad Fadzil

SUKAN & AKTIVITI 2
Fatin Ainur Najwa binti Azmi

MICROSOFT LEARN STUDENT AMBASSADOR
Teo Wei Song

INDUSTRI & HUBUNGAN LUAR 1
Andrew Lim Wei Chin

INDUSTRI & HUBUNGAN LUAR 2
'Aisyah Khumaira' binti Mohd Rizal

KEUSAHAWANAN 1
Nur Ain Athirah binti Azli Hisham

KEUSAHAWANAN 2
Nik Adlee Afif bin Mohd Kamil

SAHSIAH & ROHANI 1
Muhammad Hafiz Muztaqim bin Jefri Jamsari

SAHSIAH & ROHANI 2
Dharmaseelan a/l Raman

PERANTIS PETAKOM

NURUL NAZWA BINTI BAHARUDIN
IK SHIM A/P EH FHOT
SYAHRUL IKHWAN BIN KHAIRUL ANUAR
AIDA NABILA BINTI MUSLIMIN
IKMAL HAKIMI BIN SAYUTI
RUBYATUN AMIRAH BINTI HANIZAM
SAUMYA A/P KUMAR
NARRESH NAIDU A/L SUBRAMANIAM
DARWISYAH FAKHIRA BINTI ANUAR
ANAWIN CHORUNGREANG A/L EPHAWN
NURUL IWANI NASUHA BINTIMOHD KHOZORI
YOGITHA NAIR A/P CHANDRANYAN

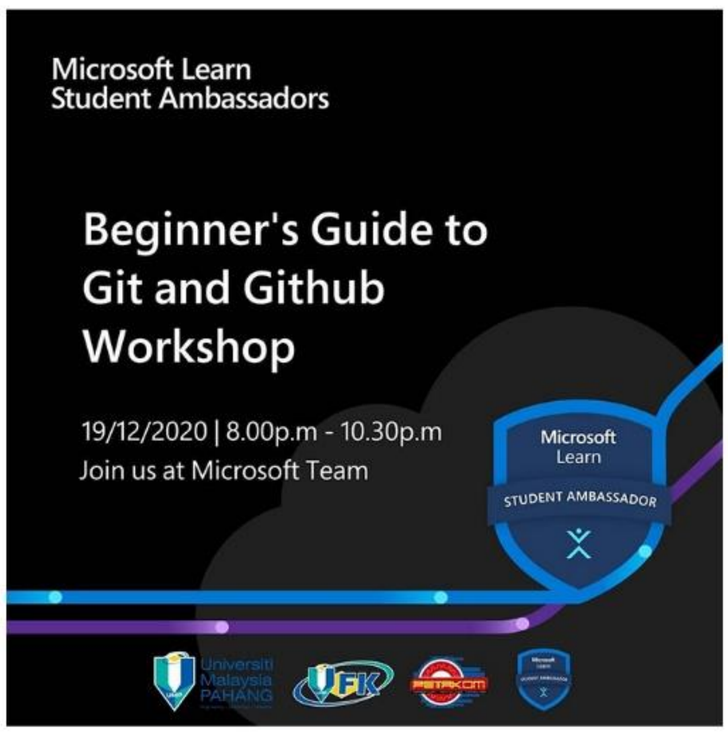
Buletin
PETAKOM
Persatuan Teknologi Komputer Sesi 2020/2021

AKTIVITI - AKTIVITI PETAKOM SESI 20/21

Ahad, 29 November 2020

BENGKEL PENGURUSAN PROGRAM & ORGANISASI

Bengkel ini telah dihadiri oleh Majlis Tertinggi, Majlis Eksekutif dan Apprentice bersama dengan Penasihat PETAKOM bagi membincangkan prosedur pengurusan program dan organisasi.



Sabtu, 19 Disember 2020

WORKSHOP 1 : BEGINER'S GUIDE TO GIT AND GITHUB WORKSHOP

Pengajar : Teo Wei Song
Pengarah Program : Teo Wei Song
Portfolio : Microsoft Learn Student Ambassadors

Bengkel ini telah dihadiri oleh 50 orang pelajar.
Para peserta telah belajar mengenai cara menggunakan Git dan Github secara praktikal untuk projek pengkodan mereka.

Khamis, 31 Disember 2020

SESI PERBINCANGAN BERSAMA DEKAN PROF MADYA TS DR ADZHAR

Perbincangan ini dihadiri oleh Penasihat PETAKOM, Dr Syifak binti Izhar Hisham, Pengerusi PETAKOM, Faiz Zuraimiey Samsuddin dan Timbalan Setiausaha PETAKOM, Nurul Jannah Ab Aziz.

Sabtu, 02 Januari 2021

COMPUTER SCIENCE GRADUATES: WHAT TO EXPECT IN A REAL INDUSTRY ENVIRONMENT

Penceramah : Encik Muhammad Syakir bin Sahimi
Pengarah Program : Andrew Lim Wei Chin
Portfolio : Industri & Hubungan Luar

Pelbagai tips yang efektif telah diberikan oleh speaker. sebagai contoh tentang tingkah laku semasa temu duga, cara menjawab soalan ,persedian harus buat dan perbezaan antara tempat kerja dan universiti. Program ini disertai oleh 162 orang pelajar.

WARTA JEJAK HALA TUJU 2021

Pengarah Program : Muhammad Saiful Azani bin Sharudin
Portfolio : Akademik & Kebajikan

Isnin, 18 Januari 2021

KELAS DATABASE SYSTEMS

Pengajar : Nik Adlee Afif & Hafiz Mustaqim

Kelas 'Query My A' Database Systems telah dihadiri oleh 5 orang pelajar.

Selasa, 19 Januari 2021

KELAS COMPUTER ARCHITECTURE & ORGANIZATION

Pengajar : Dhiyaurrahman

Kelas 'Assemble My A' Computer Architecture & Organization telah dihadiri oleh 95 orang pelajar.

Rabu, 20 Januari 2021

KELAS PROGRAMMING TECHNIQUES

Pengajar : Cik Azrina Nazri

Kelas 'Initialize My A' Programming Techniques telah dihadiri oleh 5 orang pelajar.

Khamis, 21 Januari 2021

KELAS PROBLEM SOLVING

Pengajar : Che Wan Nuramirah

'Process My A' Problem Solving telah dihadiri oleh 83 orang pelajar.

Jumaat, 22 Januari 2021

KELAS DATA COMMUNICATION & NETWORKING

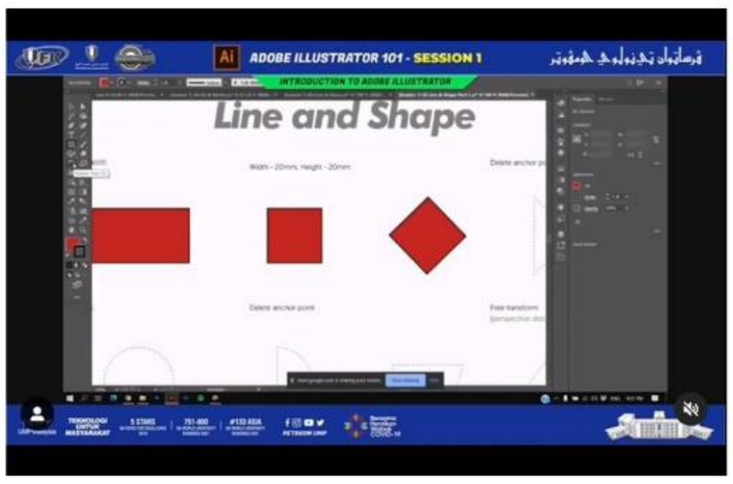
Pengajar : Mohamad Alif Yasir

Kelas 'Connect My A' Data Communication & Networking telah dihadiri oleh25 orang pelajar

Rabu, 10 Mac 2021

TALK : INTRODUCTION TO CYBER VOLUNTEER

Sebuah sesi ceramah oleh En. Siraj Jalil, Presiden Persatuan Pengguna Siber Malaysia yang telah dihadiri oleh 140 orang pelajar. Program Cyber Volunteer (CyVolt) yang dilancarkan oleh Persatuan Pengguna Siber Malaysia (MCCA) merupakan inisiatif terbaru yang disokong oleh kerajaan untuk membendung penyebaran berita palsu.



Rabu, 10 Mac 2021

ADOBE ILLUSTRATOR 101 : SESSION 1

Pengajar : Muhammad Yazid
Pengarah Program : Nurul Nazwa binti Baharudin
Portfolio : Akademik & Kebajikan

Topik yang dibincangkan di dalam Introduction of Adobe Illustrator sesi 1 adalah Start new project, Workspace, Fill and stroke, Manage artboard, Line and Shape dan Keep Raw File.

Sabtu, 13 Mac 2021

BUAL BICARA : KETAGIHAN PORNOGRAFI

Penceramah : Dr. Mohd Suhardi bin Mat Jusoh
Pengarah Program : Muhamad Hafiz Mustaqim
Portfolio : Sahsiah & Kerohanian

Program ini bertujuan untuk memberi pendedahan kepada pelajar tentang keburukan, punca dan cara menangani ketagihan pornografi ini dimana ia merupakan satu penyakit atau gejala yang sangat berbahaya kerana ia boleh merosakkan minda, melemahkan daya ingatan dan boleh menyebabkan kecelaruan mental dan jiwa. Program ini telah disertai oleh 342 orang pelajar.

Sabtu, 13 Mac 2021

WORKSHOP 2 : C# Programming Beginner's Guide

Pengajar : Teo Wei Song
Pengarah Program : Teo Wei Song
Portfolio : Microsoft Learn Student Ambassadors

Bengkel ini telah dihadiri oleh 50 orang pelajar.
Para peserta belajar mengenai cara memasang C# di komputer peribadi mereka dan belajar mengenai asas-asas pengaturcaraan C#.

Rabu, 17 Mac 2021

MAJLIS DIALOG BERSAMA DEKAN

Pengarah Program : Muhammad Saiful Azani
Portfolio : Akademik & Kebajikan

Objektif utama program ini adalah untuk memberi peluang kepada pelajar FK berdialog bersama Dekan FK untuk tampil meluahkan sebarang ketidakpuasan hati, persoalan dan seterusnya membincangkan cadangan penyelesaian terhadap masalah tersebut.

Khamis, 18 Mac 2021

ADOBE ILLUSTRATOR 101 : SESSION 2

Pengajar : Muhammad Yazid
Pengarah Program : Nurul Nazwa binti Baharudin
Portfolio : Akademik & Kebajikan

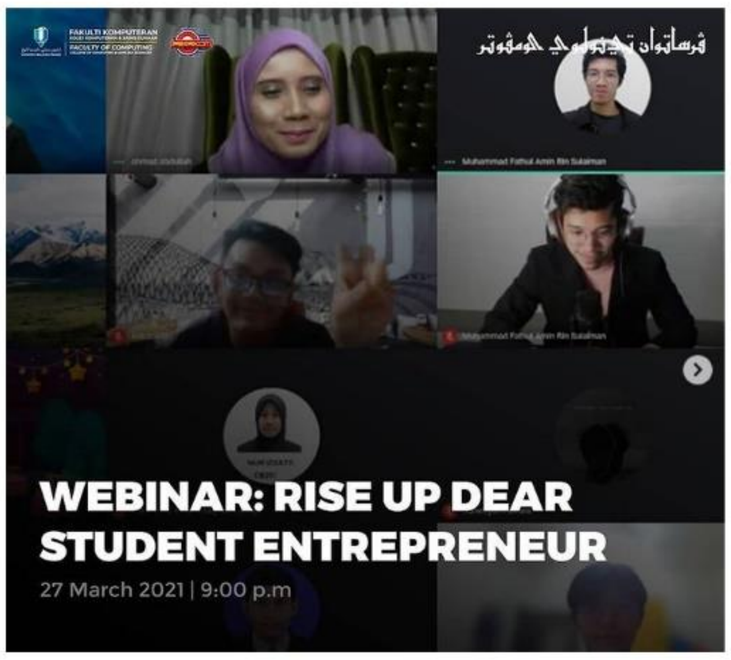
Topik yang dibincangkan pada sesi 2 ini adalah Typography yang merangkumi ‘text properties’, ‘text style’, dan ‘pen’ and ‘curve tools’.

Rabu, 24 Mac 2021

ADOBE ILLUSTRATOR 101 : SESSION 3

Pengajar : Muhammad Yazid
Pengarah Program : Nurul Nazwa binti Baharudin
Portfolio : Akademik & Kebajikan

Topik yang dibincangkan pada sesi 3 ini adalah cara menggunakan ‘layer’ dan cara untuk ‘tracing’ gambar.



Sabtu, 27 Mac 2021

WEBINAR: RISE UP STUDENT ENTREPRENEUR

Penceramah : Dr. Mohd Suhardi bin Mat Jusoh
Pengarah Program : Anazin Chorungreang
Portfolio : Keusahawanan

Program ini bertujuan untuk memberi pandangan kepada pelajar mengenai konsep 'Usahawan Pelajar' serta melengkapkan pelajar dengan pengetahuan dan keperluan yang diperlukan untuk menceburkan diri dalam bidang keusahawanan.

Selasa, 30 Mac 2021

MAHASISWA CERGAS MENCAKNA MINDA CERDAS

Penceramah : Dr Nur Shazwani binti Kamarudin
Pengarah Program : Ikhmal Hakimi
Portfolio : Sukan & Aktiviti

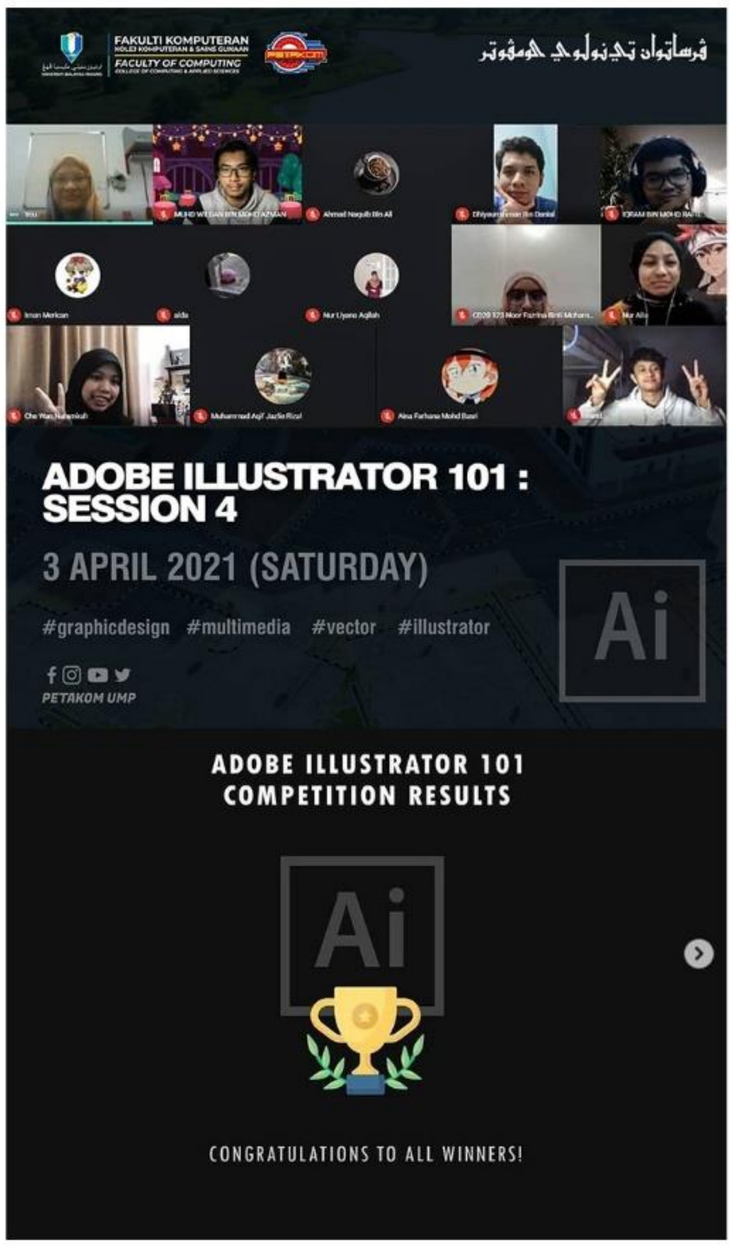
Program ini bertujuan untuk mendedahkan pengetahuan kepada pelajar bahawa pentingnya badan yang sihat untuk minda. Seramai 111 orang pelajar menyertai program ini.

Sabtu, 3 April 2021

WORKSHOP 3 : C# Object Oriented Programming Guide

Pengajar : Teo Wei Song
Pengarah Program : Teo Wei Song
Portfolio : Microsoft Learn Student Ambassadors

Para peserta mempelajari konsep pengaturcaraan berorientasikan objek menggunakan C#. Bengkel ini dijalankan dengan menggunakan laman web dokumentasi C# rasmi Microsoft dan juga melalui Visual Studio.



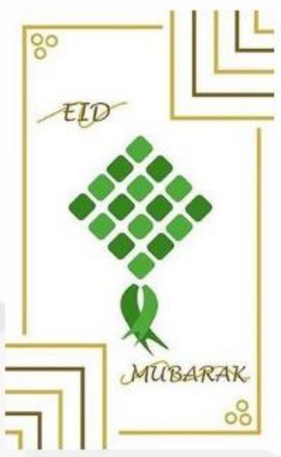
Sabtu, 3 April 2021

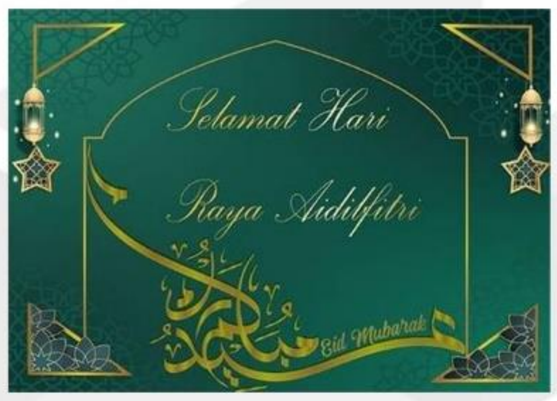
ADOBE ILLUSTRATOR 101 : SESSION 4

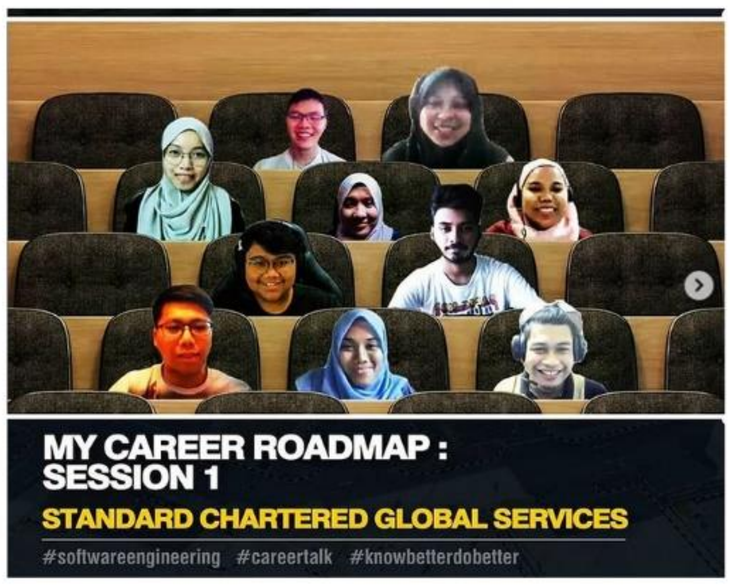
Pengajar : Muhammad Yazid
Pengarah Program : Nurul Nazwa binti Baharudin
Portfolio : Akademik & Kebajikan

Topik yang dibincangkan pada sesi terakhir ini adalah Understand Colour, Use Color like a Pro, Explore Effects (Text and Shape), Get Creative with Effect, Mock up and Export & Save.

Tahniah kepada para pemenang :
1. Muhamad Wildan bin Mohd Azman
2. Luqman Hakin bin Saiful
3. Iman Hajar Merican binti Md Yusoff Merican







Jumaat, 9 April 2021

SESSION 1 : MY CAREER ROADMAP
SOFTWARE ENGINEERING

Penceramah : Cik Hasimah Binti Razak
Pengarah Program : Andrew Lim Wei Chin
Portfolio : Industri & Hubungan Luar

Program ini adalah bertujuan untuk mendedahkan pelajar tentang situasi bekerja setelah bergelar graduan. Antara persiapan yang disarankan termasuk perancangan awal untuk perjalanan hidup 40 tahun yang akan datang, pensijilan perlu lebih tinggi, sikap yang harus dimiliki seseorang dalam kehidupan dan tempat kerja.

Sabtu, 10 April 2021

WORKSHOP 4 : GIT & GITHUB CRASH COURSE

Pengajar : Teo Wei Song
Pengarah Program : Teo Wei Song
Portfolio : Microsoft Learn Student Ambassadors

Para peserta mempelajari asas penggunaan Git dengan Terminal Windows dan Github Desktop. Para peserta juga belajar bagaimana membuat repositori jarak jauh di Github di mana ia dapat digunakan untuk kolaborasi jarak jauh untuk projek.

Rabu, 14 April 2021

HARI ANUGERAH KECEMERLANGAN FAKULTI KOMPUTERAN

Pengarah Program : Ik Shim A/P Eh Fhot
Portfolio : Akademik & Kebajikan

Pada 14 April 2021, PETAKOM dengan kerjasama Fakulti Komputeran (FK) telah menganjurkan Majlis Anugerah Dekan & Kecemerlangan Pelajar FK bermula jam 3.00 petang hingga 3.45 petang dengan dihadiri dan dirasmikan oleh Dekan FK, Prof. Madya Ts. Dr. Adzhar Kamaludin.

Seramai 14 penerima Anugerah Pelajar Cemerlang dari setiap program dan tahun pengajian juga telah diberi penghargaan dan pengiktirafan melalui pemberian plak, e-sijil dan juga tayangan video.

Sabtu, 17 April 2021

VIRTUAL VISIT PETAKOM TO FIK, UNISZA

Dalam program dua hala ini, kami diberi kesempatan untuk saling mengenal serta bertukar buah pendapat dan strategi dalam pengurusan acara dan organisasi. Program ini juga meningkatkan hubungan antara PETAKOM dan PMFIK yang dapat membantu dalam menyelesaikan masalah bagi kedua-dua pihak serta mengeratkan kerjasama antara satu sama lain.

Rabu, 21 April 2021

SESSION 2 : MY CAREER ROADMAP
GRAPHICS & MULTIMEDIA TECHNOLOGY

Penceramah: Encik Shafwan Radzi
Pengarah Program : Andrew Lim Wei Chin
Portfolio : Industri & Hubungan Luar

Encik Shafwan bin Mohd Radzi telah mendedahkan para pelajar kepada bimbingan yang jelas dan teliti yang diperlukan dalam perjalanan kerjaya mereka untuk menjadi pereka UI / UX yang berjaya. Sepanjang program ini, pakar memberikan nasihat dan pengalamannya sepanjang menjadi Ketua Reka Bentuk.

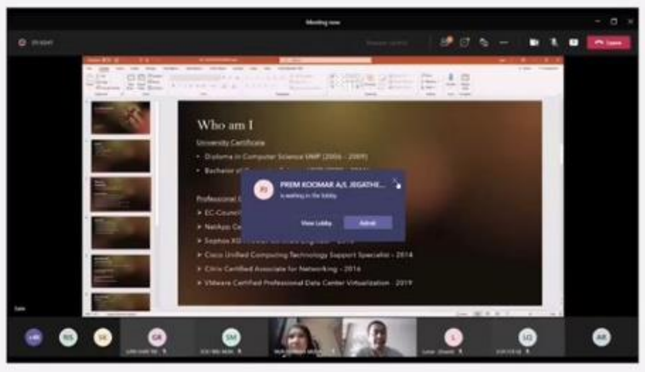
1. Ubah persekitaran kerja secara berkala untuk mengekalkan minat terhadap pekerjaan anda.
2. Mulakan melakukan beberapa projek mudah berdasarkan apa yang anda tahu untuk mengumpulkan lebih banyak pengalaman.
3. Berfikir secara positif dan pilih rakan yang tepat untuk mempunyai suasana baik di sekeliling anda.
4. Bersungguh-sungguh untuk belajar perkara baru kerana industri IT berubah dengan pesat.

Isnin - Khamis, 19 April - 22 April 2021

FK ESPORT COMPETITION (FEC)

Pengarah Program : Ain Mutaqorrobin bin Mohd Fadzil
Portfolio : Sukan & Aktiviti

Program ini adalah bertujuan untuk memberi peluang kepada pelajar untuk merasai bagaimana e-sukan ini dipertandingkan dan dijalankan. Antara permainan yang dipertandingkan ialah Mobile Legend (20 Kumpulan) & DOTA 2 (8 Kumpulan). Seramai 92 orang peserta yang menyertai program ini. Tahniah kepada para pemenang.



My Career Roadmap :
How Do I Get A Job In Computer Industry

Session #3 : Netwitz Sdn. Bhd.
Computer Systems & Networking

Rabu, 5 Mei 2021

SESSION 3 : MY CAREER ROADMAP
COMPUTER SYSTEM & NETWORKING

Penceramah : Encik Mohd Zahir
Pengarah Program : Andrew Lim Wei Chin
Portfolio : Industri & Hubungan Luar

Sesi ketiga ini telah memberi penerangan kepada para pelajar secara langsung yang mereka perlu lakukan untuk berjaya dalam industri Sistem Komputer dan Rangkaian. Antaranya, belajar mahir dalam menggunakan Linux.

My Career Roadmap :
How Do I Get A Job In Computer Industry

Session #4 : GenTrack (Singapore) Pte. Ltd.
Software Engineering

Jumaat, 7 Mei 2021

SESSION 4 : MY CAREER ROADMAP
SOFTWARE ENGINEERING

Penceramah : Puan Noor Rafida binti Abdul Razak
Pengarah Program : Andrew Lim Wei Chin
Portfolio : Industri & Hubungan Luar

Sesi terakhir, penceramah membincangkan dengan lebih terperinci mengenai bidang pekerjaan semasa, peluang pekerjaan, dan kemahiran yang diperlukan untuk bekerja di bidang yang berkaitan. Dia juga berkongsi pengalaman kerja dan trend yang muncul dalam bidang pekerjaan di peringkat antarabangsa.

Microsoft Workshop 5 :
Beginner's Guide To Game Development with unity

Sabtu, 8 Mei 2021

WORKSHOP 5 : BEGINNER'S GUIDE TO GAME DEVELOPMENT

Pengajar : Teo Wei Song
Pengarah Program : Teo Wei Song
Portfolio : Microsoft Learn Student Ambassadors

Para peserta mempelajari aliran kerja asas menggunakan Unity dan membuat permainan sederhana (Roll a Ball) yang mencabar para peserta untuk menulis beberapa kod dalam C#.

Sabtu, 8 Mei 2021

TALK: INTRODUCTION TO ADOBE PREMIERE PRO FOR BEGINNERS

Pengajar : Isyraq Nur Hazriq
Pengarah Program : Muhammad Fathul Amin
Portfolio : Multimedia & Publisiti

Program ini telah mendedahkan ilmu baharu kepada peserta dalam menggunakan Adobe Premiere Pro. Selain itu, program ini juga mencipta pelajar yang boleh mengaplikasikan teknologi grafik dan pengetahuan multimedia dalam kehidupan mereka untuk pelbagai perkara termasuk perniagaan, vitae kurikulum, dan ***freelance***.

Sabtu, 29 Mei 2021

CREATONOMICS BUSINESS CREATIVITY COMPETITION (CBCC) 2021

1. Andrew Lim Wei Chin
2. Zul Adli Izzuddin bin Zalimin
3. Siti Rahimah bt Abdul Hamid

Tiga pelajar dari Fakulti Komputeran telah memenangi anugerah video terbaik dan tempat kelima secara keseluruhan daripada 72 pasukan yang bertanding dalam acara tersebut. Pertandingan ini telah memberi pendedahan kepada pelajar dalam penghasilan model perniagaan dan strategik. Ini telah menjadi penanda aras kemampuan pelajar dalam menjana idea inovatif dan mempunyai nilai keusahawanan.

Selasa, 6 Julai 2021

PETAKOM DISCUSSION WITH IMPACT MALAYSIA

Pertemuan dalam talian antara wakil PETAKOM & Impact Malaysia, sebuah agensi Kementerian Belia & Sukan KBSMalaysia telah diadakan pada 6 Julai 2021 jam 10.00 pagi hingga 11.00 pagi.

Tujuan perjumpaan ini adalah untuk mengadakan perbincangan yang bertujuan memperkenalkan PETAKOM dan IMPACT Malaysia antara satu sama lain serta membincangkan cara-cara untuk memupuk kerjasama antara PETAKOM dan IMPACT Malaysia untuk memperkasakan belia dan membawa perubahan kepada masyarakat sekitar dengan mewujudkan kesan sosial melalui acara dan program diadakan bersama.

Rabu, 4 Ogos 2021

WEBINAR: EMPOWERING YOUNG DEVELOPERS

Wakil Huawei telah memberikan pandangan mengenai industri aplikasi, pengenalan kepada Perkhidmatan Bergerak Huawei (HMS), Komuniti Pembangun Huawei, peraduan dan banyak lagi peluang lain untuk pemaju bercita-cita muda!

Rabu & Khamis, 25 & 26 Ogos 2021

E-STARTED CARNIVAL

Persatuan Teknologi Komputer UMP (PETAKOM) dan Majlis Perwakilan Pelajar UMP menganjur satu Karnival Keusahawanan 2021 dengan kerjasama daripada ; Persatuan Mahasiswa Fakulti Informatik dan Komputeran, UniSZA (PMFIK UniSZA), Persatuan Mahasiswa Sains Komputer, UTM (PERSAKA UTM), Fakulti Teknologi Kejuruteraan Kelautan dan Informatik, UMT (FTKKI UMT), Fakulti Teknologi Maklumat dan Komunikasi, UTeM (FTMK UTeM), Impact Malaysia dan Picksum.

Pelbagai aktiviti telah diadakan, antaranya Pertandingan Poster Tema: Pemasaran (Marketing), Permainan Werewolf, Kahoot
Perkongsian daripada Usahawan berjaya;
- Tuan Muhammad Ameruddin
- Puan Nur Iylia

Buletin
PETAKOM
Persatuan Teknologi Komputer Sesi 2020/2021

JAKET DAN TSHIRT PETAKOM

JAKET FAKULTI

Saiz : S - XL

T-SHIRT FAKULTI

Saiz : S - XXXXXL

Contact Us:

Persatuan Terknologi Komputer (PETAKOM).
Universiti Malaysia Pahang,
26600, Pekan Pahang, Malaysia

petakom@ump.edu.my

PETAKOM 20/21